

## PROFIL

Futur apprenti en filière Réseaux et Informatique à l'ENSEIRB-MATMECA, je possède des connaissances solides en programmation que je vise à utiliser pour concevoir des systèmes performants.

## COMPÉTENCES

### Développement logiciel :

Niveau avancée en C et en Python

### Programmation système et scripting :

Assembleur, OCaml, Java, Lua, SQL

### Informatique théorique :

Maîtrise d'algorithmique poussée

### Réseaux et Protocoles :

Connaissance des fondamentaux théoriques

### Mathématiques :

Niveau L2 (Algèbre, Analyse, Statistiques)

### Outils & Environnement :

Git, Linux, VS Code

### Systèmes embarqués :

Arduino, en cours d'auto formation

### Langues :

Français : natif

Anglais : B2

### Communication :

Aisance à l'oral

Rédaction de rapports techniques

### Autonomie :

Conduite de projets en autonomie

Auto-formation et veille technologique

### Esprit d'équipe

Travail collaboratif en environnement technique

## EXPÉRIENCES

### PROFESSIONNELLES

#### • Développement, Administration et vente de serveurs Garry's Mod

depuis 2024

- Développement et maintenance avec de serveurs pour plusieurs clients
- Actuellement, création et déploiement de mon propre serveur

#### • Stage de L1, Technomade

Juillet 2025

- Analyse de données : Etude et prise en main de l'écosystème Microsoft Fabric et de Power BI
- Restitution technique : Rédaction de rapports, création de tutoriels et présentation des résultats devant la direction.
- Développement Low Code : Création d'une application via Power Apps

#### • Travaux saisonniers

depuis 2022

- **Rénovation de bâtiment**, 2 semaines 2022
- **Travail saisonnier dans les vignes**, Juillet 2023, 2024

## PARCOURS

### ACADÉMIQUE

- **Admis à l'ENSEIRB-MATMECA filière Réseaux et Informatique** : 2026-2029
- **Licence 2 Informatique** : Semestre trois validé avec mention très bien.
- **Licence 1 CMI ISI** : Major de promotion
- **Baccalauréat Général** : Options mathématiques et informatique, mention bien

## PROJETS PERSONNELS & SCOLAIRES

- **LifeSim** : Python, Pandas, Machine Learning. Simulation de la sélection naturelle avec statistique de l'évolution d'une population
- **Taskify** : Python, Tkinter, CSV. Développement d'une application de gestion du temps avec interface graphique et export de données
- **Tents Game** : C, HTML/CSS/JavaScript. Développement d'un jeu de puzzle sur 1 an en équipe avec intégration d'une interface web.
- **Sauve le hérisson** : Java, POO. Conception d'un jeu vidéo en Java avec architecture orientée objet, réalisé en équipe.
- **Jeu d'horreur** : Unreal Engine 5, Blueprint. Jeu solo générant des événements en temps réel à partir du son capté par le microphone
- **Serveurs Garry's Mod** : Lua, SQL, Linux. Développement, administration et vente de serveurs de jeu pour plusieurs clients
- **Quick Sort en assembleur** : Assembleur y86. Implémentation d'un algorithme de tri rapide en langage bas niveau dans le cadre d'un cours d'architecture.



LifeSim



Portfolio